

SanDisk MobileMate™ Memory Stick™ Plus

Português

Você pode registrar o seu produto on-line em <http://www.sandisk.com/registration>.

A ausência de registro do produto não eliminará os seus direitos de garantia do produto.

REQUISITOS DE SISTEMA

Conexão

- Porta USB 2.0 para transferência de dados em alta velocidade.

Suporte mínimo para sistema operacional

- Windows ME, 2000, XP, Vista
- Mac OS 9.2+, 10.1.2+

COMO DESEMPACOTAR O CONTEÚDO DO PACOTE

- Leitora/Gravadora USB 2.0 MobileMate (mídia de armazenamento não incluída)

CONEXÃO

A conexão da Leitora/Gravadora MobileMate com a porta USB é simples. Conecte a Leitora/Gravadora MobileMate™ Memory Stick™ Plus diretamente ao computador.

Ícones de disco em Windows: Ao conectar a Leitora/Gravadora MobileMate™ Memory Stick™ Plus em um sistema operacional Windows, um novo ícone de disco removível com letra de unidade atribuída, representando a Leitora/Gravadora MobileMate™ Memory Stick™ Plus, aparece em Meu Computador.

Ícones de disco em Macintosh: Ao conectar a Leitora/Gravadora MobileMate™ Memory Stick™ Plus em um sistema operacional Macintosh, um ícone de disco removível rotulado como 'sem título', representando a Leitora/Gravadora MobileMate™ Memory Stick™ Plus, aparecerá na área de trabalho quando um cartão for inserido.

O USO

O MobileMate™ Memory Stick™ Plus possui dois slots de cartão. O slot maior é utilizado para cartões Memory Stick, Memory Stick Duo, e Memory Stick PRO Duo (não é necessário usar adaptadores). O slot menor é utilizado para cartões Memory Stick Micro (M2) (não é necessário usar adaptadores)

Inserção de cartão

Todos os cartões são inseridos com o rótulo voltado para o lado da leitora/gravadora com o nome MobileMate™ Memory Stick™ Plus.

NÃO force o cartão no slot.

Atividade de LED

O indicador LED acende quando o cartão é inserido corretamente e quando a Leitora/Gravadora MobileMate™ Memory Stick™ Plus é conectada corretamente à porta USB no PC. A luz do indicador LED pisca quando dados estão sendo transferidos do cartão ou para o cartão. Para evitar a perda de dados ou corrupção do cartão, NUNCA remova o cartão nem desconecte a Leitora/Gravadora USB 2.0 MobileMate enquanto o LED DE ATIVIDADE estiver PISCANDO ou TREMELUZINDO.

Como remover o cartão

Para remover o cartão em Windows:

- Verifique que dados não estão sendo transferidos e remova o cartão.

Para remover o cartão em Macintosh:

- Verifique que dados não estão sendo transferidos e remova o cartão.

Desconexão

PARA EVITAR A PERDA DE DADOS OU CORRUPÇÃO DO CARTÃO, NUNCA REMOVA O DISPOSITIVO DA PORTA USB SEM ANTES LER AS ETAPAS ABAIXO.

Windows:

Use o ícone hotplug na área de notificação da barra de tarefas para parar o dispositivo.

Essas etapas não são necessárias em XP.

1. Na área de notificação, clique no ícone hotplug com o botão direito do mouse.
2. Selecione o dispositivo que deseja desconectar, e então clique em STOP (parar).
3. Quando Windows o notificar que é seguro, retire a Leitora/Gravadora MobileMate™ MS™ Plus do seu computador.

Macintosh:

1. Arraste o ícone "sem título" da Leitora/Gravadora MobileMate™ MS™ Plus para a lata de lixo.
2. Desconecte o dispositivo.

Identificação de Problemas

Para FAQs (perguntas mais freqüentes) sobre mensagens de erro, por gentileza visite o nosso website em <http://www.sandisk.com/retail/support.asp>.

Para auxílio por telefone, faça uma ligação gratuita para 866-SANDISK (866-726-3475), 7 dias por semana.

