



Användarhandbok

SanDisk®

 **sansa.fuze™** MP3 Player

Teknisk support

Internationellt: www.sandisk.com/support

Kunskapsbas: <http://kb.sandisk.com>

Mer information om den här produkten hittar du på www.sandisk.com/support/fuze

Fuze-UM0210-SWE



► Innehåll

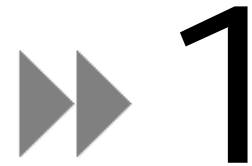
Viktiga säkerhetsinstruktioner	1
Viktigt - information om säker volymnivå.....	2
Översikt över Sansa® Fuze™ MP3-spelare.....	4
Funktioner	4
Minsta systemkrav	5
Förpackningens innehåll	5
Översikt över Sansa Fuze MP3-spelare	5
Huvudmenyns alternativ	7
Uppspelningssskärm	8
Batteri.....	8
Ladda.....	9
Vanlig användning	10
Strömknapp	10
Sätt på.....	10
Stäng av.....	10
Återställ	10
Låsfunktionen	10
Tumhjul.....	11
Anslut till din dator.....	11
Ta bort spelaren från datorn:	12
Uppdatera inbyggd programvara.....	13
Formatera spelaren	13
Ladda innehåll.....	14
Ladda musik.....	14
Drag och släpp (Windows)	14
Drag och släpp (Mac)	14
Windows Media Player	15
Ladda foton och videoklipp.....	19
Spela innehåll	20
Spela musik	20
Musikalternativ.....	21

►► Innehåll

Spela musik från ett förladdat microSD™-kort	22
microSD™-kort med innehåll.....	22
Spela ljudböcker	23
Ljudboksalternativ	23
Titta på videoklipp	24
Videoalternativ	24
Visa foton och bildspel.....	25
Fotoalternativ.....	25
FM-radio	27
Lyssna på FM-radio	27
Programmera FM-förinställningar	27
Radioalternativ	28
Inspelning	29
Röstinspelning	29
Ta bort innehåll	30
Inställningar	31
Bakgrundsinställningar	31
Visa konst i listor	31
Bakgrundsbelysning	31
Strömsparare	31
Viloläge	32
Språk	32
Datum och tid	32
Ljusstyrka.....	32
Volym	32
Återställ fabriksinställningar	32
Info.....	33
USB-läge	33
Formatera.....	33
Håll nertryckt	33
Tips och felsökning	34

►► Innehåll

Mer information om service och garanti.....	36
Få teknisk support	36
SanDisks tillverkningsgaranti (Europa, Mellanöstern och Afrika (EMEA))	36
Slutanvändarens licensavtal	37



Det här kapitlet beskriver säkerhetsinstruktioner och hörselsäkerhet för din Sansa[®] Fuze[™] MP3-spelare.

Viktiga säkerhetsinstruktioner

LÄS SÄKERHETSINSTRUKTIONERNA NOGGRANT INNAN DU ANVÄNDER DIN SANS MP3-SPELARE.

1. Läs hela den här handboken för att se till att du använder den rätt.
2. Spara den här användarhandboken för framtida referens.
3. Använd inte hörlurar när du kör, cyklar eller använder ett motorfordon. Detta kan skapa en trafikfara och kan vara olagligt i vissa områden. Det kan också vara farligt att spela din musik på hög volym med hörlurar när du promenerar eller utför andra aktiviteter. Du bör vara mycket försiktig eller avbryta användningen i potentiellt farliga situationer.
4. **Undvik att använda hörlurar med hög volym. Hörseexperter rekommenderar inte att du spelar musik på hög volym under en lång tid. Ha volymen på en måttlig nivå så att du bättre kan höra andra ljud och för att visa hänsyn mot andra människor i din omgivning.**
5. Förvara din spelare långt från tvättfat, drycker, badkar, duschar, regn och andra fuktkällor. Fukt kan ge en elektrisk stöt med alla elektroniska apparater.
6. Följ de här tipsen så kan du ha glädje av din spelare länge:
 - Rengör din spelare med en mjuk luddfri duk.
 - Låt inte barn använda din spelare utan övervakning.
 - Tvinga aldrig in någon kontakt i portarna på din spelare eller din dator. Kontrollera att dina kontakter har identisk form och storlek innan du kopplar in dem.
 - Plocka inte isär och krossa, kortslut eller bränn inte batteriet eftersom det kan orsaka brand, skada, brännskador eller andra faror.

Viktigt - information om säker volymnivå

LÄS DETTA INNAN DU ANVÄNDER DIN SANSASPELARE

Grattis till ditt inköp av en Sansa MP3-spelare!

Din MP3-spelare har många olika funktioner. För att du ska få bästa möjliga lyssningserfarenhet skulle SanDisk vilja be dig att du använder en säker volymnivå när du använder hörlurar med din MP3-spelare.

Exponering eller upprepad exponering under en lång tid för musik och andra ljud som är för höga kan skada din hörsel och leda till temporär eller till och med permanent "nedsatt hörsel orsakad av höga ljud".

Symptomen för nedsatt hörsel ökar gradvis med förlängd exponering för hög volym. I början kan det hända att du inte ens är medveten om hörselminskningen om det inte upptäcks genom en hörseltest.

Volymnivåer

För att hjälpa dig förstå vad som kan anses vara en säker volymnivå har vi inkluderat följande exempel som referens.

Exempel på typiska, ungefärliga ljudnivåer:

	Ljudnivå (dB)
Kylskåpets surrande	40
Normal konversation	60
Stadstrafik	80
Motorcyklar och gräsklippare	90 #
Rockkonserter	110-120 #
Skjutvapen	120-140 #

* En decibel (dB) är en enhet för ett relativt mått av en ljudvågs styrka. I decibel (dB) fördubblas en uppmätt signalnivå med varje extra 3 dB.

De här ljudnivåerna anses skadliga om du utsätts för dem under en längre period.

Informationen kommer från National Institute of Deafness & Other Communication Disorders (NIDCD) <http://www.nidcd.nih.gov/health/hearing/noise.asp>.

Säkerhetsinformation!

Din hörsel kan anpassa sig till högre ljudnivåer. För att förhindra skadlig inverkan på din hörsel måste du kontrollera ljudet från dina hörlurar och ställa in mediaspelarens volym till en låg nivå där du fortfarande kan höra den tydligt och bra.

Studier, inklusive en från NIDCD uppger att ljudnivåer som är lägre än 80 decibel troligtvis inte skadar din hörsel även under lång exponering. Lyssna på din mediaspelare på en sådan nivå att du fortfarande kan höra konversation och andra personer i din omgivning utan att själv ropa när du försöker konversera.

Det kan också vara farligt att spela din musik på hög volym med hörlurar när du promenerar eller utför andra aktiviteter. Du bör vara mycket försiktigt eller avbryta användningen i potentiellt farliga situationer.

Använd inte hörlurar när du kör, cyklar eller använder ett motorfordon. Detta kan skapa en trafikfara och kan vara olagligt i vissa områden.

Avyttringsinstruktioner

Kasta inte den här enheten i osorterat avfall. Felaktig avyttring kan skada miljön och människors hälsa. Se din lokala avfallsmyndighet för information om retur- och insamlingssystem i ditt område.

OBS! För användning hemma och för eget bruk

Den här produkten är avsedd för inspelning och uppspelning hemma och för personligt bruk. Kopiering och kommersiell användning av upphovsrättsskyddat material utan tillåtelse från upphovsrättsägaren kan vara förbjudet enligt lag. Produktens användare är ansvarig för användning av din mediaspelare i enlighet med alla upphovsrättslagar och lagar om intellektuell egendom.

Det här kapitlet bekantar dig med din Sansa® Fuze™ MP3-spelares funktioner och funktionaliteter.

Översikt över Sansa® Fuze™ MP3-spelare

Grattis till ditt inköp av en Sansa Fuze MP3-spelare!

Sansa Fuze är en högpresterande, bärbar, digital audio-/videospelare med en stor, ljus 1,9 tums färgskärm, en digital FM-mottagare och en inbyggd mikrofon. Du kan lyssna på FM-radiosändningar samt spela in röst med den inbyggda mikrofonen. Dessutom kan du använda kortfacket för microSD när du vill utöka lagringskapaciteten och/eller flytta filer med hjälp av microSD-kort.

Funktioner

- Skarp 1,9 tums (220x176) TFT-skärm i färg för färgstark visning av dina videoklipp, foton och albumkonst.
- Stöder MP3, WAV, säker WMA, WAV, FLAC, Ogg-Vorbis och ljudboksformat.
- Visar inbyggd albumkonst
- Video som är kompatibel med MPEG4 (SP) QCIF+ 20fps. Kräver Sansa Media Converter med Sansa Updater. Se kb.sandisk.com
- Stöder fotofiler som konverterats och överförts till enheten med programvaran Sansa Media Converter.
- Inkluderar en integrerad FM-radio så att du kan lyssna på live sändningar av FM-radioprogram.
- Stöder röstinspelning med inbyggd mikrofon.
- Kortfacket för MicroSD/SDHC stöder dessutom ytterligare kapacitet på 4GB* och högre.
- Användare kan lagra data på det interna minnet.
- Laddningsbart batteri räcker i upp till 24 timmar med ljuduppspelning eller 5 timmars video- uppspelning**.
- Certifierad för Windows 7

* 1 gigabyte (GB) = 1 miljard bytes. En del är inte tillgänglig för datalagring.

**Baserad på kontinuerlig ljuduppspelning av MP3 vid 128 kbps och videouppspelning vid QVGA 512 kbps MPEG-4. Batteriliv och prestation kan variera beroende på användning och inställningar. Batteriet kan inte bytas.

Minsta systemkrav

- Windows XP SP2, Mac OS X10.3 och Linux (endast Mass Storage Class)
- Windows Media Player v10 (för att skapa spellista och synkronisera bibliotek och enhet)
- Intel Pentium PC-klass eller högre
- Internetåtkomst (bredband rekommenderas)
- CD-ROM-enhet (om produktpaketet inkluderar en CD)
- USB 2.0-port för överföring och laddning med hög hastighet

Förpackningens innehåll

- Sansa Fuze MP3 -spelare
- USB 2.0-överföringskabel
- Hörlurar
- Snabbstartshandbok

Översikt över Sansa Fuze MP3-spelare



1 Spela/Pausa

Växlar mellan Spela/Pausa

2 Vänster/Föregående/Spola bakåt

- Navigerar tillbaka en skärm
- Enbart vid Spela - håll nertryckt för bakåtspolning

3	kortfack för microSD	Sätt in korten microSD/microSDHC, slotMusic, slotRadio här
4	MIC	Inbyggd mikrofon (intern)
5	Tumhjul	<ul style="list-style-type: none"> • Listvy - navigerar uppåt och neråt • Volymkontroll • Kontroll av ljusstyrka • Värdering
6	Sansa dockningsuttag	Anslut Sansa-kabeln här
7	Undermeny/alternativ	Snabbåtkomst till kontextuell alternativlista
8	Hörlursuttag	Sätt i hörlurar här
9	Markeringsknapp	<ul style="list-style-type: none"> • Tryck när du vill göra en markering • Håll nertryckt när du vill lägga till Go-lista för musik eller foto
10	Höger/Framåt	<ul style="list-style-type: none"> • Navigerar framåt en skärm • Tryck för nästa spår • Enbart vid Spela - håll nertryckt för snabbspolning framåt
11	Hem/Meny	<ul style="list-style-type: none"> • Återgå till Huvudmenyn • Återgå till spelskärmen
12	Displayskärm	Visar status för Sansa-mediaspelaren
13	Strömknapp	<ul style="list-style-type: none"> • Skjut upp för att sätta på spelaren • Skjut upp och håll i 2 sekunder för att stänga av spelaren • Skjut upp och håll i 10 sekunder för att återställa din spelare
14	Håll-/låsandikator	Fabriksinställer till låst position (visar en orange färg). Skjut till mitten för kontroller. När den är låst är alla kontroller avaktiverade för att förhindra att kontroller aktiveras av misstag.

Huvudmenyns alternativ



Musik – gör att du kan bläddra och lyssna till musik, ljudböcker, inspelningar eller podcasts.



Video – gör att du kan bläddra och titta på videoklipp.



Foto – visar foton från listor, miniatyrbilder, Go-lista för foton och bildspel.



FM-radio – gör att du kan lyssna på FM-radio och spara förinställningar

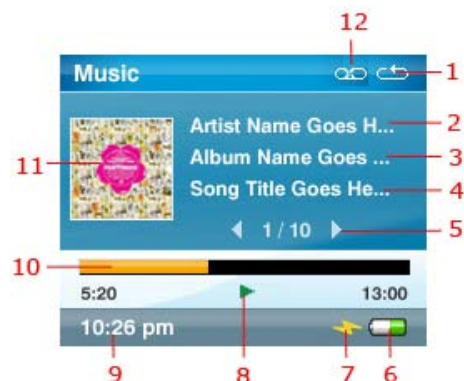


Röst – gör att du kan utföra röstinspelning med inbyggd mikrofon.



Inställningar – gör att du kan visa eller anpassa Sansa-mediaspelarens funktioner.

Uppspelnings-skärm



1	Upprepa	Anger att upprepningfunktionen är aktiverad
2	Artistnamn	Visar artistnamn
3	Albumets namn	Visar albumets namn
4	Spårets namn	Visar låtens titel
5	Spårnummer	Visar aktuellt spårnummer och totalt antal spår
6	Batteri	Visar batterinivå
7	Ladda	Anger att spelaren laddas
8	Spela/Pausa	Visa uppspelningsstatus för musik- eller inspelningsfiler
9	Tid	Visar tid (timmar och minuter)
10	Förloppsindikator	Visar förloppet för aktuellt spår
11	Albumkonst	Visar albumets konst
12	Blanda	Anger att blandningsfunktionen är aktiverad

Batteri

Sansa Fuze MP3-spelaren kommer med ett internt laddningsbart batteri. Batteriet kan inte bytas. När du använder spelaren för första gången ska du komma ihåg att ladda batteriet fullt. Du kan ladda spelaren via USB-porten i datorn.

OBS! Det kan hända att vissa USB-portar med låg ström inte kan ge tillräckligt med ström för att ladda Sansa-spelaren. Om enheten inte laddar, använder du USB-porten som finns baktill på datorn.

Batterinivåindikator

Batterinivåindikatorn finns längst ner till höger på skärmen.



Batteriet fullt



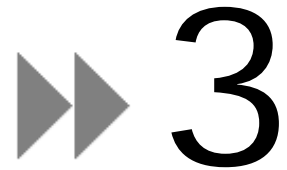
Batterinivån låg

Ladda

1. Anslut den större änden av Sansa-kabeln till Sansa-spelaren.
2. Anslut den mindre änden av Sansa-kabeln till en ledig USB-port på datorn.
3. När du laddar via datorns USB-port måste datorn i de flesta fall vara på. Din Sansa visas som ansluten och den gula laddningsindikatorn blir synlig. Batterinivåns indikator blinkar medan det laddas. Du kan inte spela musik, titta på videoklipp eller visa foton när spelaren är ansluten till datorn.
4. När du vill stoppa laddningen drar du bara ut USB-kabeln.

Batteriet kan också laddas med en nätadapter (medföljer inte) eller en biladapter (medföljer inte). Du kan spela upp på din enhet medan du laddar med en av adapterna.

Om datorn inte känner igen enheten ska du kontrollera att du har installerat Windows Media™ Player version 10 eller högre. Du kan också ändra **USB-läge** till **MSC** om du inte har Windows Media Player. För Mac ska du kontrollera att **USB-läge** är inställt på något av lägena **Automatisk avkänning** eller **MSC**. Se [Avsnitt 9 – Inställningar](#) där du hittar mer detaljerad information.



Det här kapitlet ger dig de vanligaste användningsinstruktionerna för din Sansa[®] Fuze[™] MP3-spelare.

Vanlig användning

Strömknapp

Strömknappen används för att sätta på eller stänga av spelaren, samt återställa den.

Sätt på

Skjut **Ström**knappen uppåt för att sätta på spelaren. Den blå ringen tänds och Huvudmenyn blir synlig när den har startat.

Stäng av

Skjut **Ström**knappen uppåt och håll i ca 2 sekunder när du vill stänga av spelaren.

OBS! För att förhindra att spelaren sätts på av misstag kan du skjuta **LÅS**-knappen till låst position.

Återställ

Om du vill återställa din spelare skjut du **Ström**knappen uppåt och håller den i ca 10 sekunder.

Låsfunktionen

Alla funktionstangenter inaktiveras när **Lås** aktiveras genom att du skjut **Ström**knappen neråt tills den orange listen visas. Knapparna på spelaren kommer inte att fungera när **Lås** är aktiverat. Lägga märke till att **Lås**-funktionen endast fungerar när spelaren är aktiv.

Meddelandet nedan visas på skärmen om någon knapp trycks ner när enheten är i låst position. Musiken bör fortsätta spela även om enheten är låst.



När du vill **låsa upp** spelaren skjut du **Strömknappen** uppåt.

Tumhjul

Tumhjulet kan du använda när du vill navigera spelaren, justera volymen och betygsätta spår. Snurra hjulet **medurs** när du vill bläddra nedåt i menyposterna eller när du vill höja volymen under uppspelning. Snurra hjulet **moturs** när du vill bläddra uppåt i menyposterna eller när du vill sänka volymen under uppspelning.

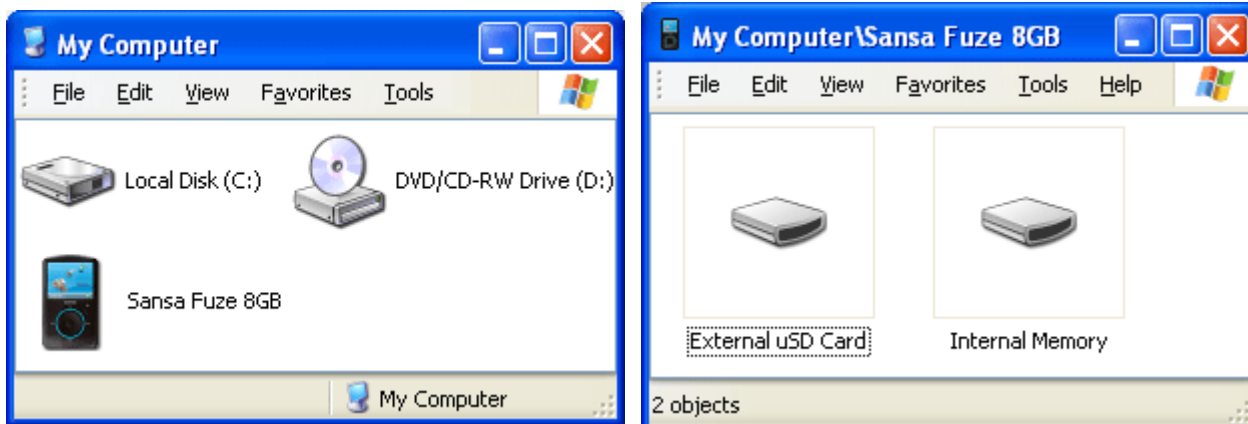
Anslut till din dator

1. Anslut den mindre änden av Sansa-kabeln till en ledig USB-port på datorn.
2. Anslut den större änden av Sansa-kabeln till dockningsuttaget på din spelare.
3. Din Sansa-spelare visar "Ansluten" på visningskärmen och blir synlig i **Min dator** som Bärbar mediaspelare.

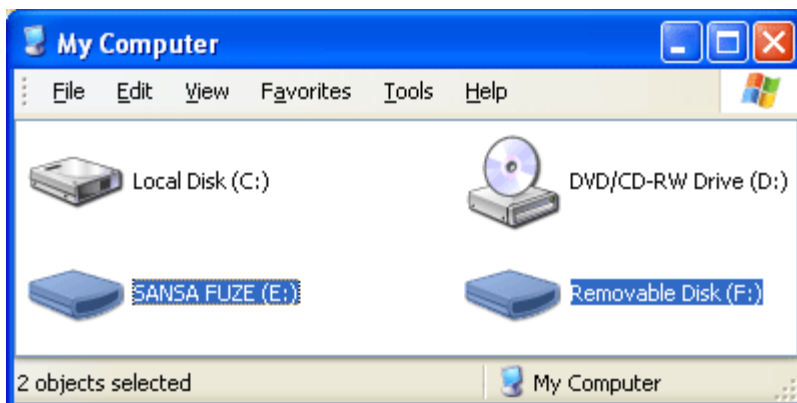


OBS! För Mac OS, måste spelaren vara inställd på något av lägena **Automatisk avkänning** eller **MSC** i inställningar för **USB-läge**. Mer information finns i [Avsnitt 9 – Inställningar](#).

Lägena automatisk avkänning och MTP



MSC-läge



Ta bort spelaren från datorn:

WARNING! Koppla inte ur spelaren medan den överför data. Om du kopplar ur spelaren från datorn medan data överförs kan spelaren skadas.

Windows – Drag bara ur Sansa USB-kabeln från spelaren när du är klar med din laddning, överföring, uppgradering av inbyggd programvara eller synkronisering av filer.

Mac – Skjut ut den avlägsnbara disken genom att dra ikonen till Soptunne-ikonen och koppla sedan bort USB-kabeln.

Uppdatera inbyggd programvara

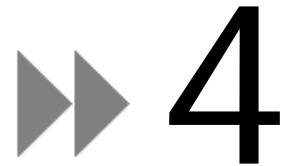
SanDisk ger ibland ut uppdateringar av inbyggd programvara, vilka kan inkludera nya funktioner och prestationsförbättringar. Kontrollera att din Sansa Fuze MP3-spelare har den senaste inbyggda programvaran genom att besöka vår [Kunskapsbas](#).

Formatera spelaren

WARNING! När du formaterar spelaren raderas allt innehåll du har på spelaren.

1. I huvudmenyn väljer du **Inställningar**.
2. Markera **Systeminställningar**.
3. Markera **Format**.
4. Markera **Ja** när du vill börja formatera.

Du kan också formatera spelaren från en dator med Windows Explorer eller Windows Media Player.



Det här kapitlet visar hur du överför musikfiler, foton och videoklipp från din dator till din Sansa[®] Fuze[™] MP3-spelare.

Ladda innehåll

Ladda musik

Du kan överföra musik från din dator till spelaren med drag-och-släpp-metoden eller genom att använda ett musikhanteringsprogram såsom Windows[®] Media Player. Audible Manager krävs när du vill överföra filer från Audible.com till din spelare.

Drag och släpp (Windows)

1. Anslut din Sansa-spelare till datorn.
2. Öppna Windows Explorer.
3. Dubbelklicka på din Sansa-spelare.
4. Dubbelklicka på **Internt minne** om du använder WMP 11 eller dubbelklicka på **Media** om du använder WMP 10.
5. Drag och släpp musikfiler från din dator till Sansa-spelarens **MUSIK**-mapp.

Du kan också dra och släppa filer till ett microSD[™]-kort inuti spelaren genom att gå till **Min dator** > **Sansa Fuze** > **Externt uSD-kort**. Du måste ha skrivbehörighet till kortet för att kunna dra och släppa filer till det.

Drag och släpp (Mac)

1. Anslut din Sansa[®]-spelare till MAC-datorn.
2. Dubbelklicka på den avlägsningsbara disken med namnet **SANSA FUZE** som visas på ditt skrivbord.
3. Dubbelklicka på mappen **Musik**.
4. Drag och släpp musikfiler från datorn till spelarens **Musik**-mapp.

OBS! Kom ihåg att ta ut den avlägsningsbara disken innan du kopplar bort spelaren.

Du kan också dra och släppa filer till ett microSD™-kort inuti spelaren genom att dubbelklicka på den andra avlägsningsbara disken som visas när du ansluter din spelare.

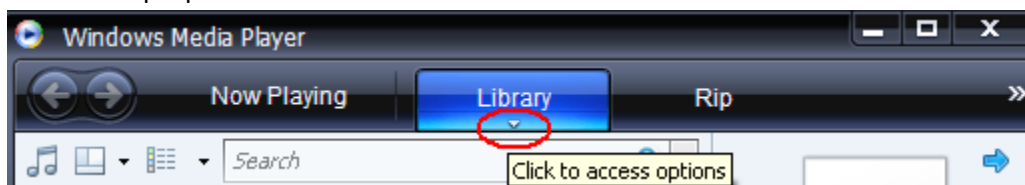
OBS! Den andra avlägsningsbara disken kommer att visas med kortnamnet som om du har anslutit den via en kortläsare. Du måste ha skrivbehörighet till kortet för att kunna dra och släppa filer till det.

Windows Media Player

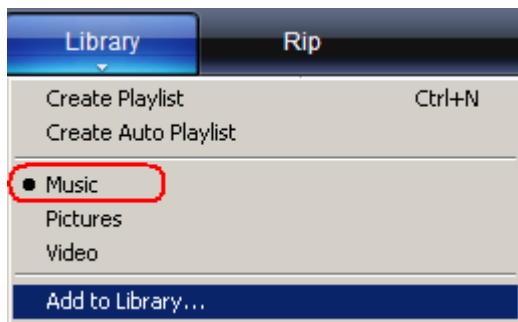
Innan du kan skapa en spellista och överföra (eller synkronisera) den till din Sansa-spelare måste du visa Windows Media Player var dina låtar finns.

Lägga till musikfiler till biblioteket ...

1. Klicka på pilen nedanför fliken **Bibliotek**.



2. Kontrollera att **Musik** är markerat och klicka sedan på **Lägg till i bibliotek**.



3. I dialogrutan **Lägg till i bibliotek** klickar du på ett av följande alternativ och klickar sedan på **OK**.

- **Mina personliga mappar:**

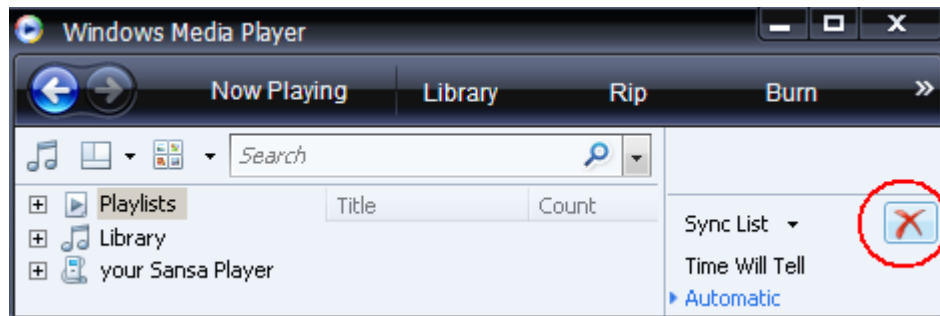
Använd det här alternativet när du vill övervaka de digitala mediafiler som finns lagrade i din personliga Musik-mapp samt alla filer som lagrats i de offentliga Musik-mapparna som alla användare av din dator har åtkomst till.

- **Mina mappar och andras mappar som jag kan komma åt:**

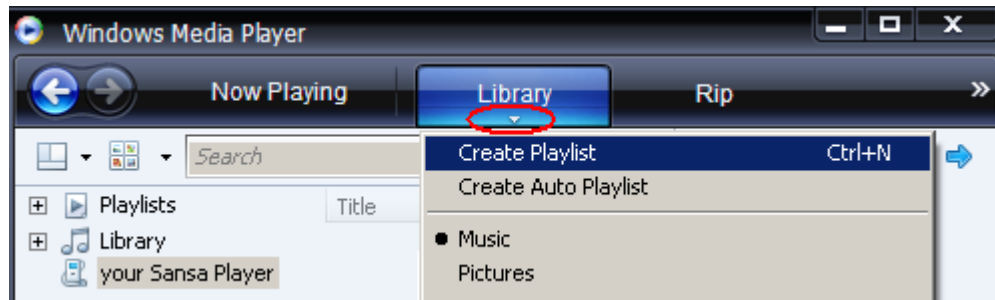
Använd det här alternativet när du vill övervaka de digitala mediafiler som finns lagrade i din personliga Musik-mapp samt alla filer som lagrats i de offentliga Musik-mapparna och som hör till andra användare på din dator.

Skapa spellistor

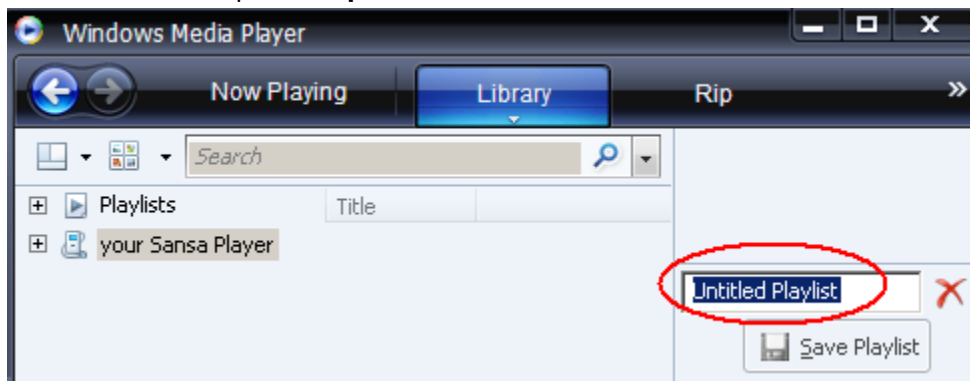
1. Starta Windows Media Player.
2. Radera listfönstret genom att klicka på knappen **Radera listfönster**.



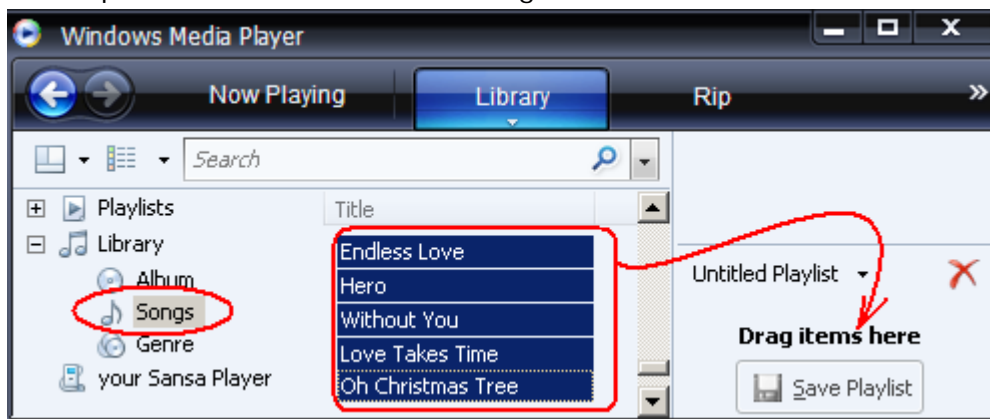
3. Klicka på pilen nedanför fliken **Bibliotek** och markera sedan **Skapa spellista**.



4. Skriv in namnet på din **Spellista**.

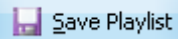


5. Klicka på **Låtar** i **Biblioteket** och drag dem sedan till **Listfönstret**.



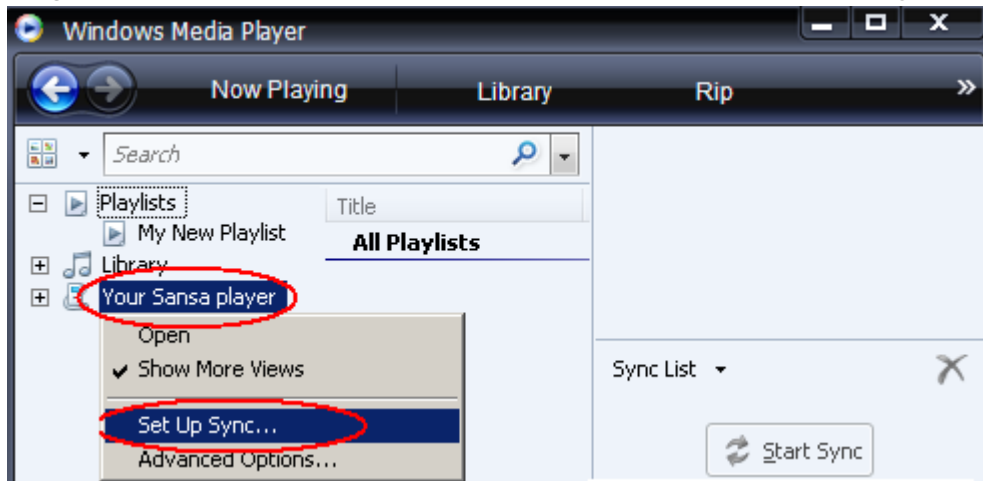
6. När du vill arrangera om låtarna drar du dem upp eller ner i **Listfönstret**.

7. Klicka på **Spara spellista**.



Överföra spellistor

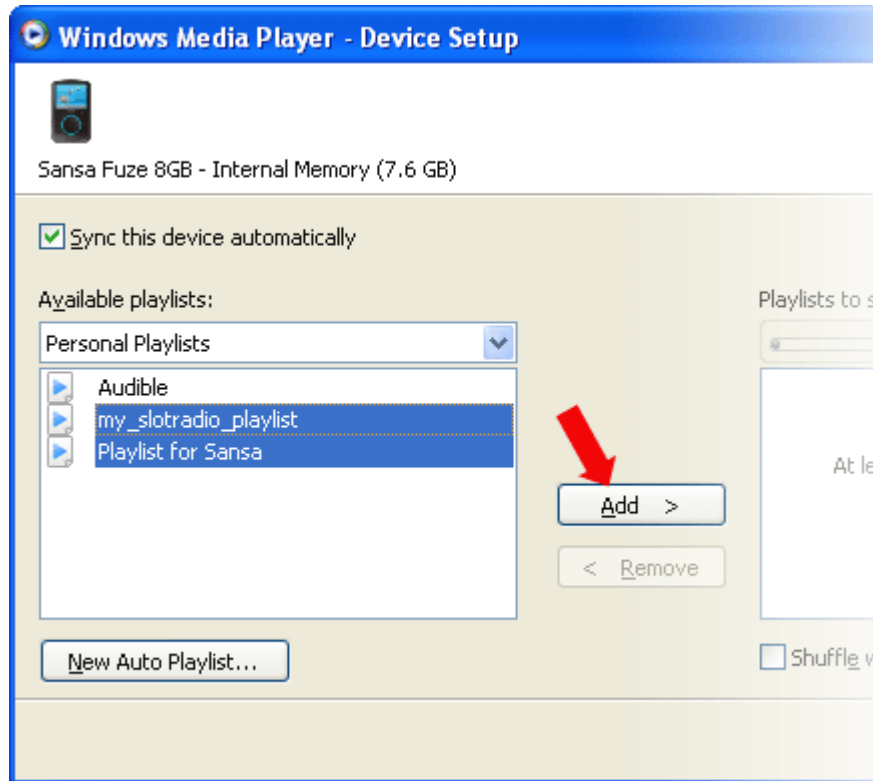
1. Anslut din Sansa-spelare till datorn.
2. Markera **Synkronisera digitala mediafiler till de här enheterna med Windows Media Player** vid den första anslutningen.
3. Högerklicka på **Din Sansa-spelare** och markera sedan **Ställ in synk**.



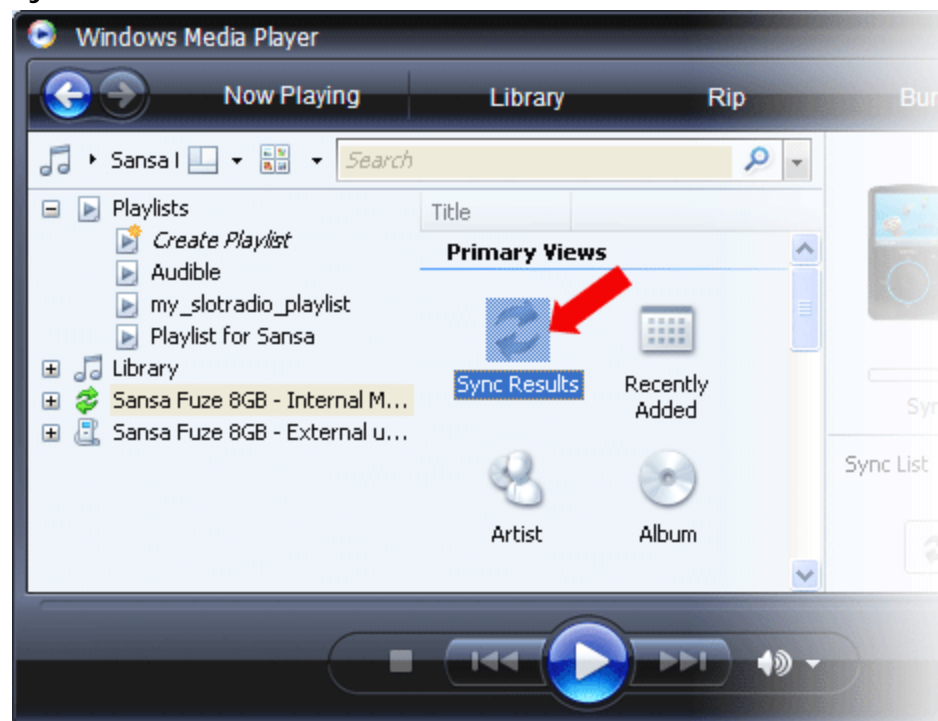
4. Klicka när du vill markera kryssrutan **Synkronisera denna enhet automatiskt**.



5. Markera **Egna spellistor** i rullgardinsmenyn på den vänstra panelen.
6. Markera de spellistor du vill överföra till din spelare, klicka på **Lägg till** och sedan på **Avsluta**.



7. Synkroniseringen startar när du klickar på Slutför. Om du vill se synkroniseringsstatus klickar du på Sansa Fuze-spelaren och sedan på **Synk.resultat**.



Ladda foton och videoklipp

Med programvaran Sansa Media Converter kan du konvertera foton och videofilmer när det behövs och sedan överföra dem till din Sansa-spelare. Sansa Media Converter erbjuder funktioner såsom beskärning, rotering och storleksändring innan foton överförs till din spelare samt möjligheten att överföra foto- och videofiler till ditt microSD™-kort. Se programvaran Sansa Media Converter när du vill ta reda på vilka filformat som stöds. Information om hur du hämtar programvaran Sansa Media Converter finns på kb.sandisk.com.

OBS! Markera inte *både* videoklipp och foton för konvertering/överföring samtidigt. Välj en mediatyp (foton eller video) och slutför konverteringen/överföringsprocessen innan du väljer den andra mediatypen som ska konverteras/överföras.

1. Anslut Sansa-spelaren till datorn.
2. Markera **Sansa Media Converter med Sansa Media Converter** när den först ansluts.
3. Klicka på **Lägg till media**  när du vill markera de foto- eller videofiler som ska konverteras.
4. När du vill redigera en bild, markerar du den och följer dessa steg:
 - a. När du vill rotera:
 - i. Om du vill rotera vänster klickar du på **Rotera vänster**. 
 - ii. Om du vill rotera fotot till höger klickar du på **Rotera höger**. 
5. Om du vill visa den ursprungliga fotoinställningen klickar du på **Återställ**. 
6. Klicka på **Använd**  när du har redigerat klart.
7. De konverterade filerna sparas som standard i **Mitt album**. Om du vill placera dem i en annan mapp gör du så här:
 - a. Markera **Mitt album** **Album Name:** och skriv sedan in det nya namnet.
 - b. Klicka på **Sansa-spelare** eller **microSD-kort** i informationsfönstret när du vill välja var du ska spara.
8. Klicka på  när du vill starta.

Det här kapitlet visar hur du spelar musik och ljudböcker, tittar på videoklipp och visar foton på din Sansa® Fuze™ MP3-spelare.

Spela innehåll

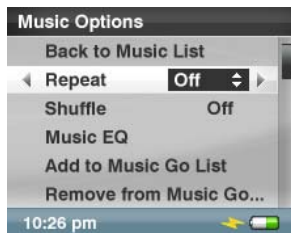
Spela musik



Sansa Fuze MP3-spelare stöder MP3, WMA, säker WMA, FLAC, OGG-Vorbis, Audible (AA), ljudböcker och podcast i WMA och MP3-filformat.

1. Tryck på knappen **Hem** när du vill återgå till huvudmenyn.
2. Markera **Musik** i huvudmenyn.
3. Markera **Spela alla**, **Senast tillagda**, **Artister**, **Album**, **Låtar**, **Genren**, **Min topplista**, **Spellistor**, **Podcasts**, **Ljudböcker**, **Inspelningar** (röst) eller **Mappar**.
4. Markera och välj det spår du vill spela.
5. Tryck på knappen >>| när du vill hoppa till nästa låt eller håll den nertryckt när du vill snabbspola framåt.
6. Tryck en gång på knappen |<< när du vill gå tillbaka till början av aktuell låt. Tryck två gånger på knappen |<< när du vill gå tillbaka till föregående låt, eller håll knappen nertryckt när du vill spola tillbaka.
7. Använd tumhjulet om du vill justera volymen under uppspelning.
8. Tryck på knappen **Välj** när du vill visa den aktuella låtens konst, equalizer-band, betygsättning eller nästa låt.
9. Följande alternativ finns tillgängliga under uppspelning av musik. Du når dem genom att trycka på knappen **Undermeny**.

Musikalternativ



Lägg till låt till Go-lista.

1. Markera **Lägg till låt till Go-lista**.

Ta bort låt från Go-lista?

Alternativet **Ta bort låt från Go-lista** visas endast om aktuell aktuell låt redan har lagts till i listan.

1. Markera **Ta bort låt från Go-lista**.

Betygsätt låt

1. Markera **Betygsätt låt**.
2. Använd tumhjulet när du vill välja rangordning.
3. Tryck på knappen **Välj**.

Upprepningsläge

1. Välj **Upprepa**.
2. Använd tumhjulet när du vill välja upprepningsläget:
 - Av: Ingen upprepning av spår
 - Låt: Upprepa aktuellt spår
 - Alla: Upprepa alla markerade spår
3. Tryck på **Välj** när du vill ändra till Upprepningsläge.

Blandningsläge

1. Markera **Blanda**.
2. Använd tumhjulet när du vill välja Blanda på eller Blanda av (för att spela låtar i slumpmässig ordning ställer du in Blanda till PÅ).
3. Tryck på **Välj** när du vill ändra till Blandningsläge.

MusikEQ

1. Markera **Musik EQ**.
2. Använd tumhjulet när du vill välja ett läge för equalizer:
3. Tryck på **Välj** om du vill ändra.

Förbättring av uppspelning

Förbättring av uppspelning är en metod för att behålla en konstant nivå för upplevd ljudnivå under uppspelning. Mer information om Replay Gain hittar du i vår kunskapsbas (kb.sandisk.com).

1. Välj **Replay Gain**.
2. Markera **Läge**.
3. Använd tumhjulet när du vill använda Replay Gain för låtar, album eller när du vill inaktivera förbättra uppspelning.
4. Tryck på knappen **Välj**.
5. Välj **För-förbättring**.
6. Använd tumhjulet när du vill välja nivå för för-förbättring.
7. Tryck på knappen **Välj**.

Ta bort låt

1. Markera **Ta bort låt**.
2. Markera **Ja** om du vill bekräfta.

Information om spår

1. Markera **Information om spår**.
2. Tryck på knappen **Upp** eller på knappen **Ner** när du vill bläddra genom information om spår.

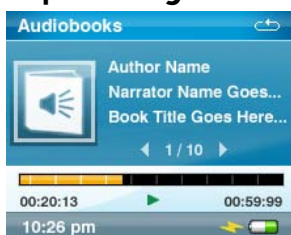
Spela musik från ett förladdat microSD™-kort

microSD™-kort med innehåll

1. Sätt in ett microSD-kort med innehåll i kortfacket för microSD. På spelaren visas meddelandet: "Uppdatera dina media."
2. Markera **Musik**.
3. Markera **artister, album, låtar, Genrer** eller **Senast tillagda** när du vill navigera till den musik du vill lyssna på.
4. Alternativt kan du i menyn **Musik** välja **Mappar > Externt uSD-kort** och välja antingen **Spela alla** eller fortsätta att navigera genom mapparna till filnamnet för den låt du vill höra.

Enstaka låtar visas med en kortikon som visar att de är lagrade på det externa kortet microSD™. För artister och album visas ingen ikon.

Spela ljudböcker



1. I huvudmenyn väljer du **Musik**.
2. Välj **Ljudböcker**.
3. Välj en ljudbok.
4. Tryck på knappen >>| när du vill hoppa till nästa kapitel (om kap.-läge är aktiverat) eller håll knappen >>| nertryckt om du vill snabbspola framåt.
5. Tryck på knappen |<< om du vill gå tillbaka till föregående kapitel eller håll knappen |<< nertryckt om du vill spola bakåt.
6. Använd tumhjulet för att justera volymen.
7. Följande alternativ finns tillgängliga under uppspelning av musik. Du når dem genom att trycka på knappen **Undermeny**.

Ljudboksalternativ

Aktivera kapitelbläddring

1. Markera **Kap.-läge**.
2. Använd **Tumhjulet** när du vill välja mellan På (aktivera) och Av (avaktivera).
3. Tryck på knappen **Välj** när du vill ändra läget.

Ställa in hastighet

1. Välj **Hastighet**.
2. Använd **tumhjulet** när du vill välja hastighet: Normal, långsam eller snabb.
3. Tryck på knappen **Välj** när du vill ändra hastighet.

Ta bort ljudböcker

1. Markera **Ta bort bok**.
2. Markera **Ja** om du vill bekräfta.

Information om spar

1. Markera **Information om spår**.
2. Tryck på knappen **Upp** eller på knappen **Ner** när du vill bläddra genom information om spår.

Titta på videoklipp



1. I huvudmenyn väljer du **Video**.
2. Använd **tumhjulet** när du vill markera, och välj **Videofilmer A-Z** när du vill visa videoklipp alfabetiskt.
3. Markera önskad video och tryck sedan på **Mitt**-knappen.
 - Tryck på knappen >|| när du vill pausa eller återuppta videouppspelningen.
 - Tryck på knappen >>| eller |<< när du vill hoppa framåt och bakåt i videon.
 - Håll knappen >>| eller |<< nertryckt när du vill hoppa framåt och bakåt i videon.
 - Vrid på **tumhjulet** när du vill justera volymnivån.

Videoalternativ

När du vill justera **Videoalternativ** trycker du på knappen **Undermeny** under videouppspelningen.

Lägg till bokmärke till en video

1. Välj **Lägg till bokmärken**.

Betygsätt video

1. Markera **Betygsätt video**.
2. Använd tumhjulet när du vill betygsätta videon
3. Tryck på knappen **Välj** när du vill godkänna rangordningen.

Spela video från ett bokmärke

1. Välj **Videobokmärken**.
2. Använd tumhjulet när du vill markera önskat bokmärke och tryck sedan på **Välj** för att spela.

Justera videoljusstyrkan

1. Markera **Videoljusstyrka**.
2. Flytta tumhjulet medurs eller moturs när du vill öka eller minska nivån på ljusstyrkan.
3. Tryck på **Välj** när du vill godkänna.

Ta bort video

1. Markera **Ta bort video**.
2. Markera **Ja** om du vill bekräfta.

Visa foton och bildspel

Fotobläddraren visar foton från **Menyalternativ**, liksom bildspel (med musik) som konverterats och överförts till din spelare med Sansa Media Converter. Du kan bläddra bland bildspelsfoton, upprepa ett bildspel och ange bildtiden.



1. I huvudmenyn väljer du **Foton**.
2. Markera **Foton A-Z**.
3. Använd **tumhjulet** när du vill markera och välja det foto eller album du vill visa.
4. Tryck på knappen >>| eller |<< när du vill visa nästa eller föregående foto.

Följ de här stegen för att visa ett bildspel med alla foton:

1. I huvudmenyn väljer du **Foton A-Z**.
2. Använd **tumhjulet** när du vill markera och välja det foto du vill visa.
3. Tryck på knappen **Spela** när du vill starta bildspelet.
4. Tryck på knappen >|| när du vill pausa eller återuppta.
5. Håll knappen **Välj** nertryckt när du vill lägga till aktuellt foto till Go-lista för foto.
6. Använd **tumhjulet** när du vill justera volymen om musik läggs till i bildspelet.
7. Följande alternativ finns tillgängliga under visning av bildspel. Du når dem genom att trycka på knappen **Undermeny**.

Fotoalternativ



Blanda foton

1. Markera **Blanda**.
2. Använd tumhjulet när du vill välja Blanda på eller av.
3. Tryck på knappen **Välj**.

Slinga ett bildspel

1. Markera **Slinga**.
2. Använd tumhjulet när du vill välja Slinga på eller av.
3. Tryck på knappen **Välj**.

Ange bildtid

1. Välj **Bildtid**.
2. Använd tumhjulet och markera och välj önskad längd (från 2 sekunder till 30 sekunder).
3. Tryck på **Mitt**-knappen.

Välja bildspelsmusik

1. Markera **Bildspelsmusik**.
2. Markera **Aktuell låt** (om en låt spelas just nu) eller **Go-lista för musik** (spelar musik från Go-listan) och tryck sedan på **Mitt**-knappen.

Lägga till i Go-lista för foto

1. Markera **Lägg till i Go-lista för foto**.

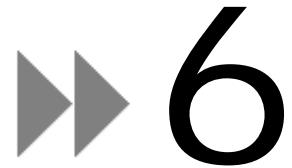
Tar bort från Go-lista för foto

Alternativet **Ta bort från Go-lista för foto** visas endast om aktuellt foto har lagts till.

1. Markera **Ta bort från Go-lista för foto**.

Ta bort foto

1. Markera **Ta bort foto**.
2. Markera **Ja** om du vill bekräfta.



Det här kapitlet ger dig instruktioner om hur du lyssnar på en FM-radiosändning och programmerar de förinställda stationerna på Sansa[®] Fuze[™] MP3-spelaren.

FM-radio

Sansa-spelaren inkluderar en integrerad FM-radio så att du kan lyssna på live-sändningar av FM-stationer. Observera att det kan hända att FM-radiofunktionen inte är tillgänglig i din region.

Lyssna på FM-radio

1. I huvudmenyn väljer du **FM-radio**.
2. En radiofrekvensmeny blir synlig. Tryck på knappen |<< eller >>| när du vill justera och söka efter önskad frekvens.
3. För snabbsökning kan du hålla knapparna |<< eller >>| nertryckta.
4. Använd **tumhjulet** när du vill justera volymnivån.

Programmera FM-förinställningar

Du kan programmera upp till 30 förinställda stationer.

1. I huvudmenyn väljer du **FM-radio**.
2. Tryck på knappen |<< eller >>| när du vill söka efter önskad frekvens.
3. Tryck på knappen **Undermeny** medan du lyssnar.
4. Markera **Lägg till förinställning** när du vill spara aktuell frekvens i förinställningar. Alternativet Lägg till förinställning visas endast om förinställning inte har lagts till.

Radioalternativ



Tryck på knappen **Undermeny** medan du lyssnar på radion om du vill ange radioalternativen.

- Markera **Lägg till förinställning** när du vill spara aktuell frekvens i förinställningar. Alternativet Lägg till förinställning visas endast om förinställning inte har lagts till.
- Välj **Automatiska förinställningar** om du vill göra så att Sansa-spelaren automatiskt skannar och lagrar förinställningar.
- Markera **Visa alla förinställningar** om du vill visa de sparade förinställningarna.
- Välj **Ta bort förinställning** om du vill ta bort aktuell frekvens från förinställningar. Alternativet Radera förinställning visas endast om förinställningen har lagts till.
- Välj **Inspelning** när du vill visa inspelningsskärmen:
 - Välj **Spela in nu** när du vill spela in den inställda stationen.
 - Välj **Spela upp inspelningar** när du vill gå till spellistan och välja en inspelning att lyssna på.
 - Välj **Ta bort en inspelning** när du vill ta bort en inspelning från inspelningarnas spellista.

Du kan också ställa in FM-regionen och FM-läget genom att följa dessa steg:

1. Tryck på knappen **Hem** när du vill återgå till huvudmenyn.
2. Markera **Inställningar**.
3. Markera **Radioalternativ**.
4. Så här ändrar du FM-region:
 - a. Markera **FM-region**.
 - b. Använd **tumhjulet** när du vill ställa in önskad region: **USA** eller **Internationellt**.
5. Så här ändrar du FM-läge:
 - a. Markera **FM-läge**.
 - b. Använd **tumhjulet** när du vill ställa in önskat läge: **Mono** eller **Stereo**.

Det här kapitlet visar hur du använder din Sansa® Fuze™ MP3-spelares inbyggda mikrofon för att göra röstinspelningar.

Inspelning

Röstinspelning

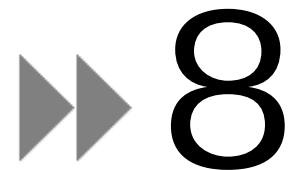


Sansa Fuze MP3 har en inbyggd mikrofon som gör att du kan spela in din egen röst, en intervju eller annat tal.

1. I huvudmenyn väljer du **Röst**.
2. Välj **Spela in nu**.
3. När du vill pausa inspelningen, väljer du **Paus**.
4. När du vill stoppa inspelningen, väljer du **Stopp**.
5. Markera **Ja** om du vill spara inspelningen.

OBS! För användning hemma och för eget bruk

Den här produkten är avsedd för inspelning och uppspelning hemma och för personligt bruk. Kopiering och kommersiell användning av upphovsrättsskyddat material utan tillåtelse från upphovsrättsägaren kan vara förbjudet enligt lag. Produktens användare är ansvarig för användning av din mediaspelare i enlighet med alla upphovsrättslagar och lagar om intellektuell egendom.



Det här kapitlet visar hur du tar bort musik, foton, video och inspelningar från Sansa[®] Fuze[™] MP3-spelaren.

Ta bort innehåll

Det finns två sätt att ta bort innehåll från din Sansa-spelare. Du kan ta bort det från spelaren direkt eller använda en dator.

Följ de här stegen om du vill ta bort filer direkt från din Sansa-spelare:

1. I uppspelningsläget trycker du på **Undermeny**-knappen.
2. Markera **Ta bort**.

Följ de här stegen när du vill ta bort musikfiler med hjälp av din dator:

1. Anslut din Sansa till datorn.
2. Markera **Öppna enhet för att visa filer med Windows Explorer** vid den första anslutningen.
3. Hitta mappen där dina filer finns lagrade.

OBS! Musikfiler sparas i **MUSIK**-mappen. Röstinspelningsfiler sparas i mapparna **INSPELNINGAR**. Foton och videoklipp sparas i mapparna **FOTO** respektive **VIDEO**.

4. Markera och ta bort önskade filer.



Det här kapitlet visar hur du anpassar inställningarna på din Sansa® Fuze™ MP3-spelare.

Inställningar

Du kan anpassa spelaren genom att välja **Systeminställningar**.

1. I huvudmenyn väljer du **Inställningar**.
2. Markera **Systeminställningar**.

Bakgrundsinställningar

Med bakgrundsinställningar kan du ändra bakgrundsfärg.

1. Markera **Färg**.
2. Använd tumhjulet när du vill markera den färg du vill ha och tryck sedan på **Välj**.

Visa konst i listor

När den här funktionen aktiveras visas en liten bild av låtens albumomslag, ljudboksomslag och foton när du bläddrar genom listan över dessa poster.

1. Välj **Visa konst i listor**.
2. Använd tumhjulet när du vill växla mellan På (aktivera) och Av (avaktivera).
3. Tryck på knappen **Välj**.

Bakgrundsbelysning

När spelaren har varit inaktiv i ett fördefinierat antal sekunder startas timern automatiskt och bakgrundsbelysningen släcks. Du kan trycka på vilken knapp som helst för att tända bakgrundsbelysningen. Ju längre din tid med bakgrundsbelysning är desto mer batteriström använder du.

1. Markera **Bakgrundsbelysning**.
2. Använd **tumhjulet** när du vill markera önskad tidsperiod för bakgrundsbelysningen (från 5 sekunder till 1 timme).
3. Tryck på knappen **Välj**.

Strömssparare

Du kan ställa in timern under inställningen Strömssparare så att den stänger av spelaren automatiskt när musiken är pausad eller när det inte är någon aktivitet.

1. Markera **Strömssparare**.

2. Använd tumhjulet när du vill markera önskad tidsperiod (från av till 120 minuter).
3. Tryck på knappen **Välj**.

Viloläge

Du kan ställa in timern under inställningen Viloläge så att den automatiskt sätter spelaren i överksamt läge när musiken är pausad eller när den inte är aktiv.

1. Välj **Viloläge**.
2. Använd tumhjulet när du vill markera önskad tidsperiod (från av till 120 minuter).
3. Tryck på knappen **Välj**.

Språk

1. Välj **Språk**.
2. Använd tumhjulet när du vill markera önskat språk.
3. Tryck på knappen **Välj**.

Datum och tid

1. Välj **Datum och tid**.
2. Använd tumhjulet när du vill markera önskad inställning – **månad**, **dag**, **år**, **timme**, **minut** eller **tid** och tryck sedan på knappen **Välj**.
3. Använd tumhjulet när du vill justera markerad inställning och tryck sedan på knappen **Välj**.
4. Upprepa stegen 2 och 3 för varje inställning du vill justera.

Ljusstyrka

1. Markera **Ljusstyrka**.
2. Använd tumhjulet när du vill justera ljusstyrkan.
3. Tryck på knappen **Välj** om du vill godkänna ändringen.

Volym

1. Markera **Volym**.
2. Använd tumhjulet när du vill välja **Normal** eller **Hög**.

Återställ fabriksinställningar

Det här återställer spelaren till de ursprungliga fabriksinställningarna.

1. Välj **Återställ fabriksinställningar**.
2. Använd tumhjulet när du vill markera **Ja** och tryck sedan på knappen **Välj**.

Info

Här visas information om din Sansa Fuze MP3-spelare (t.ex. version för inbyggd programvara, tillgängligt/ledigt minnesutrymme, antal innehåll som har laddats in i spelaren samt batteristatus)

USB-läge

USB-läge bestämmer hur din spelare kommunicerar med din dator. Automatisk avkänning väljs som standard. Du kan också välja att alltid ansluta i något av lägena MTP (Media Transfer Protocol) eller MSC (Mass Storage Class). Windows kan använda MTP- eller MSC-läge men Mac OS fungerar bara med MSC-läge. Om du ställer in USB-läge till automatisk avkänning måste du se till att du har version 10 eller högre av Windows Media Player.

1. Välj **USB-läge**.
2. Använd tumhjulet när du vill välja **Automatisk avkänning**, **MTP** eller **MSC**.

Formatera

WARNING! När du formaterar **RADERAS** allt innehåll du har på spelaren.

1. Bläddra neråt till **Formatera** och markera den.
2. Markera **Ja** om du vill formatera eller **Avbryt** om du vill avsluta.

Håll nertryckt

Bestäm vad som ska ske när du trycker och håller nere knappen under uppspelning. Du kan lägga till en låt till GoList eller få möjlighet till betygsättning av låten.

1. Välj **Håll nertryckt**.
2. Använd tumhjulet när du vill välja **Lägg till låtar till Go-lista** eller **Betygsätt låt**.

▶▶ 10

Det här kapitlet hjälper dig att få ut mesta möjliga ur din Sansa® Fuze™ MP3-spelare med tips och felsökning.

Tips och felsökning

Varför laddas inte min Sansa Fuze MP3-spelare eller upptäcks inte av min dator när jag ansluter den?

Kontrollera att du använder Windows Media Player version 10 eller högre, återställ din spelare och försök igen.

Hur drar jag musikfiler till min Sansa Fuze MP3-spelare?

Så länge filerna är WMA eller MP3 kan de dras till musikmappen.

Vilka bithastigheter stöder Sansa Fuze MP3-spelaren?

Sansa Fuze-spelaren stöder 32-320 kbps för MP3 och 32-256 kbps för WMA.

Hur formaterar jag min Sansa Fuze MP3-spelare?

Du kan använda enhetens formatkommando under Inställningar→Formatera eller med en dator.

Varför bör jag uppdatera den inbyggda programvaran?

Du bör alltid uppdatera spelaren till den senaste inbyggda programvaran för att se till att den fungerar som den ska och har alla de senaste funktionerna. Ladda ned programmet Sansa Updater från Sansas supportwebbplats.

Hur överför jag videoklipp och foton till min Sansa Fuze MP3-spelare?

Du måste installera programvaran Sansa Media Converter (se kb.sandisk.com). Den här programvaran konverterar dina video- och fotofiler och överför dem sedan till spelaren. Se programvaran Sansa Media Converter för information om vilka filformat som stöds.

Vilka musikfilformat stöder min Sansa Fuze?

Sansa Fuze-spelaren stöder formaten MP3, WAV, WMA, säker WMA, FLAC, Ogg-Vorbis och Audible.

Några av mina musikfiler finns på min spelare men kan inte spelas upp. När jag markerar dem börjar en annan låt att spela. Vad är det för fel?

Det kan hända att du inte har köpt rättigheterna till att spela låten på en annan enhet. För att testa detta kan du försöka spela en låt som du har kopierat från en äldre Cd och konverterat till MP3-format. Om du kan spela testlåten men inte originallåten måste du köpa rättigheterna till att spela låten.

Är spelaren kompatibel med podcast-sändningar?

Så länge som podcast-sändningarna är i WMA eller MP3-format och har en lämplig bithastighet (32-320 kbps) ska spelaren kunna spela filerna. Alla MP3-filer med podcast som genre i ID3-taggen visas under Podcasts. Alla MP3-filer som sparas i podcast-mappen visas under podcasts undermenu, oavsett genreinställning.

Varför säger min spelare okänd artist/album?

Det beror vanligtvis på att ID3-taggen eller information om WMA-metadatum saknas. På datorn kan du högerklicka på låten, välja Egenskaper, fliken Sammanfattning och sedan Avancerat. Sedan kan du mata in data såsom artist, album, låtnamn, spårnummer, genre och år.

Kan Sansa Fuze MP3-spelaren läsa microSD-kort med hög kapacitet?

Ja, Sansa Fuze-spelaren kan läsa och skriva till både microSD- och microSDHC-kort.

Hur återställer jag min Sansa Fuze MP3-spelare?

Om du vill återställa din Sansa Fuze-spelare skjuter du strömknappen uppåt och håller den i ungefär 15 sekunder.

Varför kan inte min Sansa Fuze MP3-spelare spela upp musik?

Kontrollera att ljudfilstypen stöds. Om filtypen stöds kontrollerar du att filen inte är skadad och att licensdatumet är giltigt.

Hur sätter jag bokmärken i en ljudbok?

Sansa Fuze-spelaren använder inte bokmärken för ljudboksfiler. För ljudböcker använder du kapitelläge när du vill hoppa över eller ändra kapitel i böcker. Med funktionen återuppta kan du pausa och återuppta där du slutade. Dessutom kan du stänga av spelaren medan du spelar upp en ljudboksfil. Den kommer sedan att återuppta uppspelningen från det ställe den avslutades.



Det här kapitlet ger information som hjälper dig att få service och support för din Sansa® Fuze™ MP3-spelare.

Mer information om service och garanti

Få teknisk support

Innan du kontaktar teknisk support uppmuntrar vi dig att läsa igenom avsnittet [Tips och felsökning](#) för att se om din fråga behandlas där.

Om du har frågor om hur du använder funktioner i din Sansa-spelare eller om andra SanDisk-produkter bör du besöka vår kunskapsbas på kb.sandisk.com.

Du kan också ringa SanDisks tekniska supportCenter. För **USA**: 1-866-SanDisk (1-866-726-3475), **Internationellt** se www.sandisk.com/support där du hittar telefonnummer till olika länder. När du ringer eller kontaktar oss för support ska du inkludera så mycket information du kan från ditt förpackningsmaterial. Då kan vi snabbare hjälpa dig.

SanDisks tillverkningsgaranti (Europa, Mellanöstern och Afrika (EMEA))

SanDisk garanterar slutanvändaren att denna produkt, utom innehåll och/eller program levererade tillsammans med eller i produkten, är fritt från materialfel från tillverkningen, uppfyller SanDisks publicerade produktspecifikationer och är lämplig för normal användning under den garantiperiod som anges i tabellen, med början från inköpsdatum under förutsättning att produkten finns lagligt på marknaden.

För garantifrågor kontaktar du SanDisk på telefonnumret i tabellen eller via support@SanDisk.com inom garantiperioden samt tillhandahåller inköpsbevis (som visar datum och plats för inköpet samt namn på återförsäljaren) och produktnamn, typ och nummer. Du kan returnera produkten efter att du har fått ett godkännandenummer för retur och följt andra listade anvisningar. Mer information hittar du på www.sandisk.com där du väljer "support".

SanDisk kan reparera denna produkt eller erbjuda dig en likvärdig produkt. Om det inte går att reparera eller ersätta produkten kommer du att få en återbetalning av inköpspriset.

SanDisk kommer inte att vara ansvariga för indirekt skada eller följdskada (inklusive förlust av data) eller för skada orsakad av felaktig användning (inklusive användning i en enhet som inte är kompatibel och användning som inte görs enligt instruktionerna) eller genom felaktig installation, oprofessionell reparation, ändring eller skada. Detta är SanDisks hela ansvar och det kan aldrig överstiga priset du betalade för produkten plus de nödvändiga kostnader du har haft för att göra garantianmälan. SanDisks produkter ska inte användas i livsuppehållande system eller andra tillämpningar där avbrott eller fel kan orsaka skada eller dödsfall.

Nationella lagar kan ge dig andra rättigheter som inte påverkas av denna garanti.

Slutanvändarens licensavtal

SANDISK CORPORATION

SLUTANVÄNDARENS LICENSAVTAL

DU FÅR INTE LADDA NER, INSTALLERA ELLER ANVÄNDA PROGRAMVARIAN INNAN DU HAR LÄST IGENOM VILLKOREN FÖR SLUTANVÄNDARENS LICENSAVTAL ("AVTALET"). GENOM ATT LADDA NER, ANVÄNDA ELLER INSTALLERA PROGRAMVARIAN GODKÄNNER DU ALLA VILLKOREN I DETTA AVTAL. OM DU INTE GODKÄNNER ALLA VILLKOREN SKA DU INTE LADDA NER, INSTALLERA ELLER ANVÄNDA PROGRAMVARIAN OCH OM SÅ BEHÖVS, RETURNERA DEN TILL DITT INKÖPSSTÄLLE FÖR ATT FÅ PENGARNA TILLBAKA. OM PROGRAMVARIAN INKLUDERADES I DITT KÖP AV HÅRDVARA MÅSTE DU RETURNERA HELA HÅRDVARU-/MJUKVARUPAKETET FÖR ATT KUNNA FÅ PENGARNA TILLBAKA. OM DU HÄMTADE PROGRAMVARIAN ELEKTRONISKT SKA DU KLICKA PÅ "GODKÄNNER INTE" FÖR ATT STOPPA NERLADDNINGEN.

Den inbyggda programvaran, datorprogram, enhetsdrivrutiner, data eller information ("Programvara") ges till varje person som laddar ner, använder eller installerar programvaran ("du" eller "din") enligt villkoren i detta avtal mellan dig och SanDisk Corporation ("SanDisk", "vi" eller "oss"), och kan utsättas för ytterligare villkor i ett avtal mellan dig och SanDisks tredje parts licensgivare ("Licensgivare"). Programvaran ägs av SanDisk eller dess licensgivare. Programvaran skyddas av upphovsrättslagar och internationella avtal om upphovsrätt, samt andra lagar och avtal om intellektuell egendom.

1. Programvarulicens. I enlighet med de villkor som finns häri, garanterar SanDisk att du får en begränsad, icke-exklusiv, icke-underlicensierbar, överförbar i enlighet med dessa villkor, royalty-fri licens under SanDisks intellektuella egendomsrätt att använda programvaran enbart i verkställande form och enbart för personligt bruk med en SanDisk-produkt och endast på en enda dator eller annan hårdvaruenhet åt gången ("Licensen"). Programvaran "används" när den antingen laddas ner, kopieras, laddas till RAM eller installeras på hårddisken eller annat permanent minne på en dator eller annan hårdvaruenhet.

2. Begränsningar. SanDisk och dess licensgivare behåller alla rättigheter till programvaran som inte uttryckligen tilldelats dig. Du får inte ändra, anpassa, översätta eller skapa derivata arbeten (nya versioner) av programvaran. Ingen källkod ges ut enligt detta avtal. Du får inte bakåttutveckla, plocka isär, bryta ner, hyra, hyra ut eller belasta programvaran eller skapa om eller ta reda på programvarans källkod. Du får inte bygga in eller kombinera programvaran med någon annan programvara eller enhet. Programvaran innehåller privat och konfidentiell information som tillhör SanDisk och dess licensgivare och

du går med på att inte upptäcka eller avslöja den för andra. Alla tillåtna kopior av programvaran som du tillverkar eller distribuerar måste vara oförändrade, måste innehålla den ursprungliga programvarans alla äganderättsmeddelanden och måste inkludera eller medföljas av detta avtal. Du får inte dela upp programvaran i komponentdelar för underlicensiering, distribution eller överföring till tredje part.

3. FRISKRIVNING FRÅN GARANTIER. TILL DEN MAXIMALA UTSTRÄCKNING SOM GÄLLANDE LAG TILLÅTER ERBJUDS PROGRAMVARAN "I BEFINTLIGT SKICK" SOM TILLGÄNGLIG UTAN NÅGRA GARANTIER OCH VARKEN SANDISK ELLER DESS LICENSGIVARE GÖR NÅGRA PÅPEKANDEN ELLER GARANTIER, LAGSTADGADE ELLER PÅ ANNAT SÄTT, I LAG ELLER FRÅN HANTERINGEN ELLER ANVÄNDNINGEN AV HANDEL, UTTRYCKLIGEN ELLER UNDERFÖRSTÅTT, INKLUSIVE BL.A. GARANTIER OM SÄLJBARHET, LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST ÄNDAMÅL, UTAN KONFLIKT, ELLER UTAN KRÄNKNING AV NÅGON TREDJE PARTS RÄTTIGHETER TILL INTELLEKTUELL EGENDOM ELLER LIKNANDE ENLIGT NÅGON JURISDIKTIONS LAGAR. DU ANTAR HELA RISKEN FÖR PROGRAMVARANS KVALITET OCH PRESTATION. OM PROGRAMVARAN VISAR SIG VARA DEFEKT ÄR DET DU OCH INTE SANDISK, DESS LICENSGIVARE ELLER ÅTERFÖRSÄLJARE SOM ÅTAR DIG HELA KOSTNADEN FÖR NÖDVÄNDIG SERVICE, REPARATION ELLER KORRIGERING.

4. BEGRÄNSNING AV SKADESTÅNDSKYLDIGHET. I DEN MÅN DET INTE ÄR FÖRBJUDET ENLIGT LAG ÄR SANDISK ELLER DESS LICENSGIVARE, RESPEKTIVE STYRELSELEDAMÖTER, CHEFER, ANSTÄLLDA, KONSULTER, LICENSGIVARE, LICENSTAGARE ELLER FILIALER UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKYLDIGA FÖR NÅGON INDIREKT, TILLFÄLLIG, SPECIELL, FÖLJDSKADA ELLER TYPISKA SKADOR SOM UPPKOMMER FRÅN ELLER I SAMBAND MED NERLADDNINGEN, DISTRIBUTIONEN, ANVÄNDNINGEN ELLER PRESTATIONEN ELLER ICKE-PRESTATIONEN FÖR PROGRAMVARAN, ÄVEN OM SANDISK HAR BLIVIT INFORMERAD OM MÖJLIGHETEN TILL SÅDANA SKADOR. OVAN NÄMNDNA SKADESTÅNDSBEGRÄNSNINGAR GÄLLER OBEROENDE AV NÅGOT FEL FRÅN NÅGON BOTGÖRNING SOM GIVITS FÖR DET FÖLJANDE I DESS GRUNDLÄGGANDE AVSIKT. SANDISKS ELLER DESS LICENSGIVARES SKADESTÅND SKALL UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER ÖVERSKRIDA DET BELOPP SOM DU BETALADE ÅT OSS FÖR ANVÄNDNINGEN AV PROGRAMVARAN.

5. Programvaran tillhandahålls med "BEGRÄNSADE RÄTTIGHETER." Användning, kopiering eller avslöjande av regeringen utsätts för begränsningar som presenteras i FAR 52.227-14 och DFARS 252.227-7013 et seq. Användning av programvaran av regeringen utgör erkännande av Sandisks egna rättigheter däri. Entreprenör eller tillverkare är SanDisk Corporation, 601 McCarthy Blvd. Milpitas, CA 95035, USA.

6. Överföring. Om du säljer eller på annat sätt överför SanDisk-produkten som innehåller programvaran som en helhet kan du överföra programvaran som helt integrerad i en sådan produkt under förutsättningen att du också ger detta Avtal till köparen eller mottagaren av produkten, då också alla dina rättigheter under det här avtalet omedelbart upphör. Förutom enligt det som redovisats ovan får du inte tilldela eller överföra delar eller hela det här avtalet och alla försök att göra det skall vara ogiltiga.

7. Uppsägning. Vi kan omedelbart och utan meddelande säga upp det här avtalet och licensen om du bryter mot det. Vid uppsägningen av detta avtal måste du ta bort eller förstöra alla kopior av programvaran.

8. Högriskaktiviteter. Programvaran är inte feltolerant och är inte utformad eller avsedd för användning i farliga miljöer som kräver felsäkrad prestanda, eller någon annan applikation där programvarans fel direkt kan leda till dödsfall, personlig skada, svår fysisk

skada eller egendomsskada (sammanlagt "Högriskaktiviteter"). SCANDISK OCH DESS LICENSGIVARE FRÅNSÄGER SIG ALLA UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER OM LÄMPLIGHET FÖR HÖGRISKAKTIVITETER OCH SKALL INTE VARA ANSVARIGA FÖR NÅGRA SKADESTÅND ELLER SKADOR SOM UPPKOMMIT FRÅN SÅDAN ANVÄNDNING.

Allmänt. Detta avtal innehåller hela tolkningen mellan parterna vad gäller programvarans användning. Om någon del i detta avtal påvisar sig vara ogiltig och ogenomförbar påverkar det inte giltigheten för resten av det här avtalet som ska förbli giltigt och genomdrivbart enligt dess villkor. Avtalet styrs av och tolkas enligt lagarna i delstaten Kalifornien och kontrollerande federala lagar i USA utan hänsyn till konflikter för stadgar därtill. FN:s Konvention om kontrakt för internationell försäljning av varor skall inte gälla detta avtal. Alla åtgärder eller åtal som uppkommer från eller relaterar till det här avtalet skall dömas i statliga eller federala domstolar i Santa Clara County, Kalifornien och parterna går härmed med på den exklusiva jurisdiktion och plats för sådana domstolar. Du får inte avlägsna eller exportera från USA eller återexportera från någonstans någon del av programvaran eller någon direkt produkt därav till något land som står i konflikt med USA:s exportbegränsningar, eller någon efterföljare därtill, förutom i enlighet med och med alla licenser och godkännande som behövs under gällande exportlagar och förordningar, inklusive bl.a. USA:s handelsdepartement. Alla avsägelser eller ändringar till detta avtal skall endast bli gällande om de har gjorts skriftligen och undertecknats av en auktoriserad representant för varje part. Du går med på att licensgivarna är tredje parters förmånstagare för detta avtal för att verkställa prestationen av villkoren i detta avtal. Bestämmelserna i avsnitt 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 och 9 skall överleva avslut eller utgången av detta avtal.

FCC-reglering

Den här enheten följer del 15 i FCC-reglerna. Användningen är föremål för följande två villkor:

1. Denna enhet kan inte skapa skadliga störningar och
2. Denna enhet måste kunna tåla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion.

Utrustningen har testats och ansetts följa begränsningarna för en Klass B digital enhet, enligt del 15 i FCC-reglerna. Dessa gränser har utformats för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i en installation i hemmet. Den här utrustningen skapar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna kan den orsaka skadliga störningar för radiokommunikationer. Det finns emellertid inga garantier om att störningar inte kan uppstå i en viss installation. Om utrustningen inte orsakar störningar för radio eller televisionsmottagning, som kan avgöras genom att sätta på och stänga av utrustningen, så uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen med en eller fler av följande åtgärder:

1. Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
2. Flytta utrustningen till ett annat uttag så att utrustningen och mottagaren är på olika grenkretsar.
3. Konsultera återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker som kan hjälpa till.

SanDisk, SanDisks logotyp och Sansa är varumärken som tillhör SanDisk Corporation och är registrerade i USA och i andra länder. Sansa-logotypen och Sansa Fuze är varumärken som tillhör SanDisk Corporation. Microsoft, Windows och Windows-logotypen är varumärken som tillhör företagsgruppen Microsoft. Andra varumärken som tagits upp i detta dokument är enbart för identifieringsändamål och kan vara varumärken som tillhör sina respektive innehavare.

©2010 SanDisk Corporation. Med ensamrätt.